

Règles du Jeu : Les couleurs de l'Amitié

Les couleurs de l'Amitié est un jeu créé par l'association TA1AMI - TU AS UN AMI. L'objectif du jeu est de faire reculer les préjugés et les stéréotypes, et ainsi lutter contre le racisme, l'antisémitisme et les discriminations liées à l'origine, l'âge, le handicap... Ce nouveau jeu intergénérationnel a été créé par les bénévoles TA1AMI et a été testé et éprouvé auprès d'une population très diversifiée (enfants, adultes, personnes âgées...).



Pour jouer, il faut disposer :

- D'un plateau à imprimer si possible sur une feuille cartonnée : quatre quartiers représentant quatre couleurs et formes de racisme,
- De 4 pions de couleurs (vert, violet, jaune, bleu)  à placer sur les cases colorées ,
- D'un dé,

- De 4 séries de cartes de questions à utiliser pendant une partie de Jeu :

Série de cartes vertes : 9 questions sur le Racisme,

Série de cartes violettes : 9 questions sur le Sexisme,

Série de cartes bleues : 9 questions sur les discriminations religieuses,

Série de cartes jaunes : 9 questions sur l'homophobie.



- D'une série de 9 cartes de questions générales à utiliser à l'issue d'une partie de Jeu pour favoriser les discussions :



Description du Plateau

Le plateau « Les Couleurs de l'Amitié » est composé de quatre zones de couleurs différentes correspondant à 4 types de discriminations :

Zone verte : le Racisme,

Zone violette : le Sexisme,

Zone bleue : les discriminations religieuses,

Zone jaune : l'homophobie, LGBT-phobies.

A l'intérieur des zones, des symboles représentatifs ont été spécifiés :

- Racisme : Logo BLM (Black Lives Matter) qui lutte contre le racisme et les discriminations.



- Sexisme : Logo qui représente le genre Féminin et Masculin au même niveau.



- Discrimination Religieuse : Symbole Coexiste qui représente la coexistence des différentes religions.



- Homophobie : Drapeau LGBTQIA qui représente les personnes « queer ».



Avant le démarrage du Jeu

Un Maître du Jeu pose le cadre du Jeu et dispose de toutes les réponses aux questions vertes, violettes, jaunes, bleues. Le Maître du Jeu peut **éventuellement** être un Joueur.

Il mélange les 5 séries de cartes et les positionnent en 4 tas sur la table.

Le Maître de Jeu anime les discussions avec les Joueurs et décide seul si la réponse à chaque question est conforme à l'attendu.

2 à 4 Joueurs peuvent participer au Jeu : chaque Joueur tirera au hasard un pion de couleur qu'il disposera sur le plateau sur sa case colorée : 

L'ordre de lancement du dé est le suivant : Joueur au pion vert, puis Joueur au pion violet, puis Joueur au pion jaune, puis Joueur au pion bleu...

Déroulement du jeu

Les Joueurs avancent leurs pions sur le plateau en fonction des jets du dé. Mais attention, une case du plateau ne peut être occupée que par un seul pion.

Un Joueur peut doubler un autre Joueur, la règle du Jeu le permet.

Cependant, si un Joueur A tombe sur la même case du Joueur B, alors le Joueur B prend la place précédente du Joueur A. Si le Joueur B tombe sur une case « ? » en reculant, il est considéré comme ayant répondu à la question et peut donc relancer le dé au prochain tour.

Les cases à Questions

Si le Joueur tombe sur une case « ? », il prend la première carte du dessus sur le thème de la zone où il se trouve, et doit répondre à la question.

Si le Joueur répond correctement, il peut lancer le dé directement au prochain tour et continuer à avancer.

S'il n'a pas répondu correctement (sur décision du Maître du Jeu), le Joueur devra réessayer de répondre au prochain tour à une question sur le même thème.

NB : La carte de la question posée est positionnée par le Maître du Jeu en dessous du tas de la série de cartes correspondant au thème concerné.

Gravir l'escalier pour terminer le parcours

Lorsqu'un Joueur est sur le point de terminer son parcours, avec un jet de dé, il doit s'arrêter pile devant son escalier. Si le chiffre du dé est trop grand, il doit reculer d'autant de cases.

Si le Joueur tombe sur une case « ? » en reculant, il est considéré comme ayant répondu à la question et peut donc relancer le dé au prochain tour.

Après s'être arrêté devant l'escalier, le Joueur doit, pour gravir l'escalier, obtenir le chiffre devant lui ; soit le 1 ou 2 puis le 3 ou 4 puis le 5 ou 6.

Pour finaliser son tour le Joueur devra obtenir de nouveau un 6 pour placer son pion au centre du jeu.

Après la fin du Jeu

Lorsque tous les Joueurs ont gravi l'escalier et ainsi terminé le parcours, le Maître du Jeu félicite les Joueurs pour leur implication et réflexions.

Il est aussi recommandé si cela est possible d'offrir une boisson et un gâteau ou biscuit.

Puis, le Maître du Jeu lance une réflexion générale avec tous les Joueurs avec les cartes « Questions Générales » :



Un Joueur tire une carte et chacun peut s'exprimer (y compris le Maître du Jeu ».
Lorsqu'il n'y a plus de remarque..., une autre carte est tirée...

Variante du Jeu « Les Couleurs de l'Amitié »

Dans le cas où il y a de nombreux Joueurs (exemple : groupe d'écopiers, groupe multigénérationnel de personnes...), il est possible de jouer selon les modalités suivantes :

Un seul Joueur représenté par le groupe,
Un Maître du Jeu qui coordonne les actions.

Le Maître de Jeu demande de façon aléatoire à un joueur de lancer le dé et si nécessaire, de lire la question s'il tombe sur une case « ? ».

Il est souhaité que toutes les personnes du groupe puissent lancer au moins le dé une fois.

Chaque personne du groupe peut demander la parole au Maître du Jeu et répondre à la question.

Cette variante du Jeu (avec un Joueur représenté par le groupe) permet de faciliter les discussions et de bien appréhender toutes les questions posées.

A propos du Jeu « Les Couleurs de l'Amitié »

Le Jeu est de la propriété de l'association TA1AMI - TU AS UN AMI.

Site Internet : <https://www.ta1ami.fr>

L'association TA1AMI - TU AS UN AMI accompagne Femmes/Hommes/Enfants isolés et lutte contre toute forme de discrimination. L'Amitié sauvera le Monde...

Le Jeu « Les Couleurs de l'Amitié » met en situation les Joueurs pour une prise de conscience de toutes les formes de Racisme, de discriminations...

Le Jeu « Les Couleurs de l'Amitié » est donné gratuitement à toutes les structures, les établissements scolaires, les associations, les particuliers...

Il est disponible sur le site Internet TA1AMI <https://www.ta1ami.fr> Rubrique « Actualités ».

De ce fait, **tout utilisateur** s'engage à ne faire aucun commerce avec ce jeu et à l'utiliser sans contrepartie.